O que é JavaScript

Linguagem de programação client-side. Ela é utilizada para controlar o HTML e o CSS para manipular comportamentos na página. Me pergunte agora: "Como assim comportamento?". Agora eu respondo: um comportamento comum, por exemplo, é um submenu. Sabe quando você passa o mouse em um ítem do menu, e aparece um submenu com vários outros ítens? Pois é. A obrigação de fazer aparecer esse submenu é do JavaScript. O submenu estava escondido, e quando passamos o mouse no ítem, o submenu aparece. Todo esse comportamento quem vai executar é o JavaScript.

**Quem criou o JavaScript?**

O JavaScript não foi criado pelo W3C, como muitos pensam. Na verdade, ele foi criado por um cara chamado Brendan Eich na Netscape (um dos precursores dos navegadores web). Ele se chamava LiveScript, mas logo seu nome foi mudado para JavaScript. Mesmo assim o nome original é ECMAScript, por que o JavaScript é mantido pela European Computer Manufacturer's Association. Ou seja, chame de JavaScript mesmo, que é como todo mundo chama.

**Camada de comportamento**

Você já deve ter lido a parte que fala sobre o desenvolvimento separando em camadas, onde explicamos que existem três camadas básicas no desenvolvimento para Web: a informação que fica com o HTML, a formatação, que fica com o CSS e o comportamento, que fica com o JavaScript.

O JavaScript é a terceira camada de desenvolvimento por que ele manipula as duas primeiras camadas, isto é: HTML e CSS. Imagine que você precise de um Slider de imagens. Toda a movimentação, ações de cliques nas setinhas e etc, é o JavaScript que vai cuidar. É isso que chamamos de comportamento.